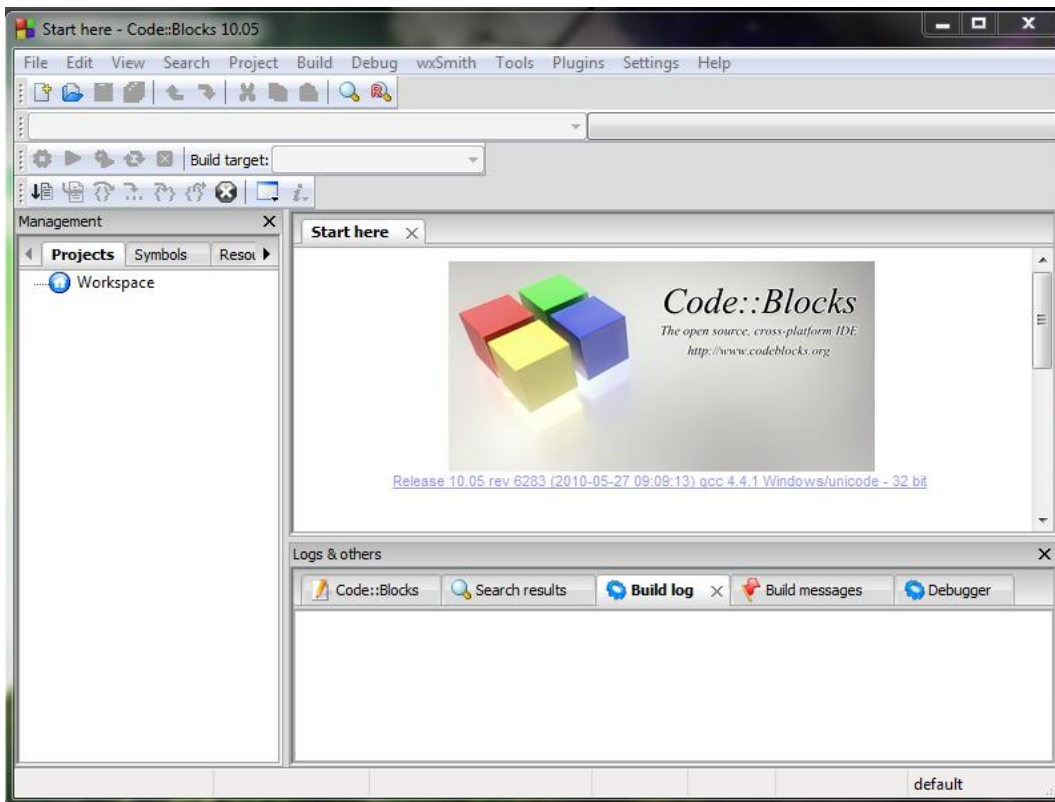
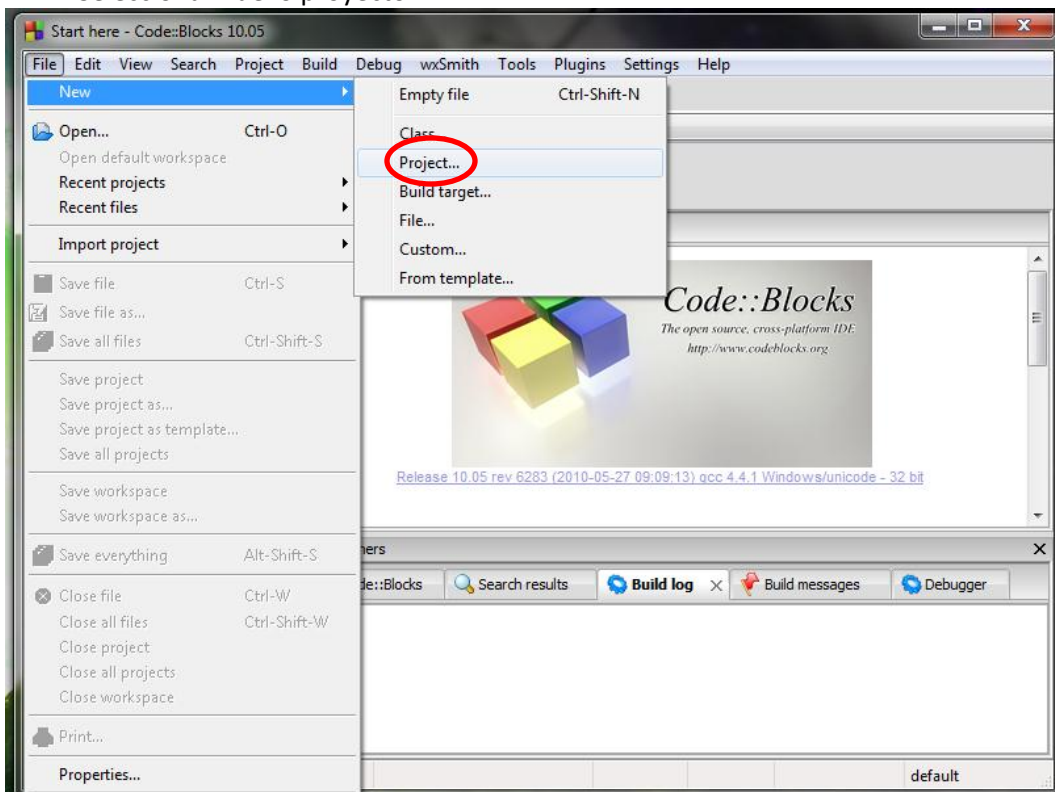


Creando, compilando, ejecutando y depurando en Code::Blocks.

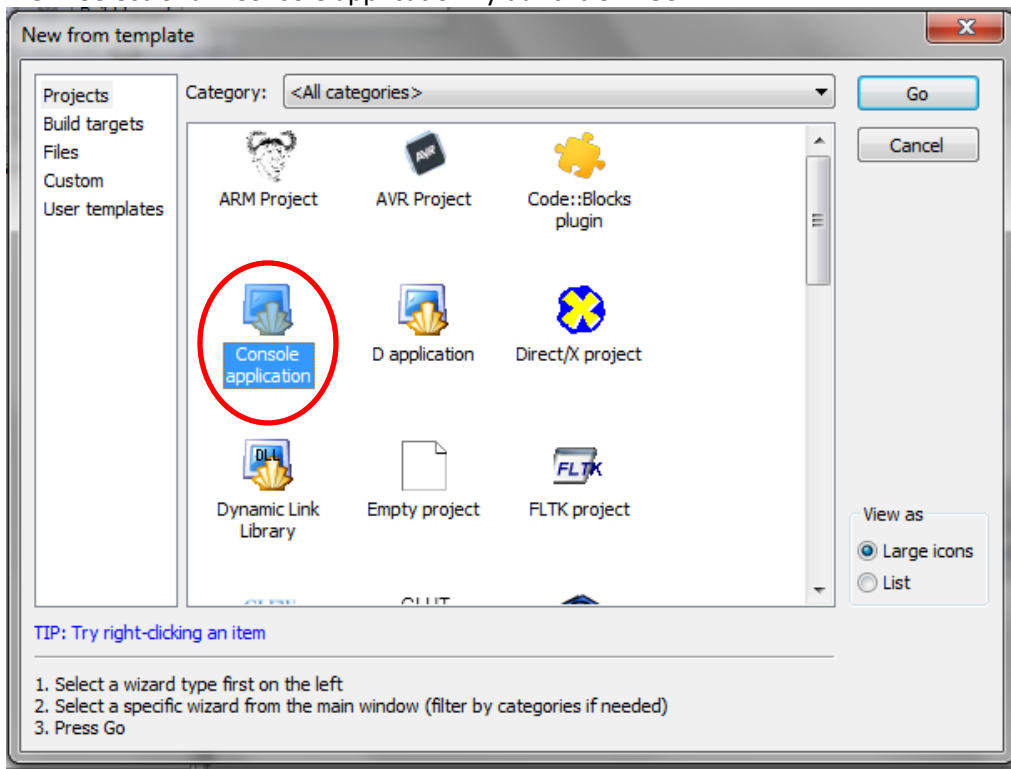
1. Abrir Code::Blocks.



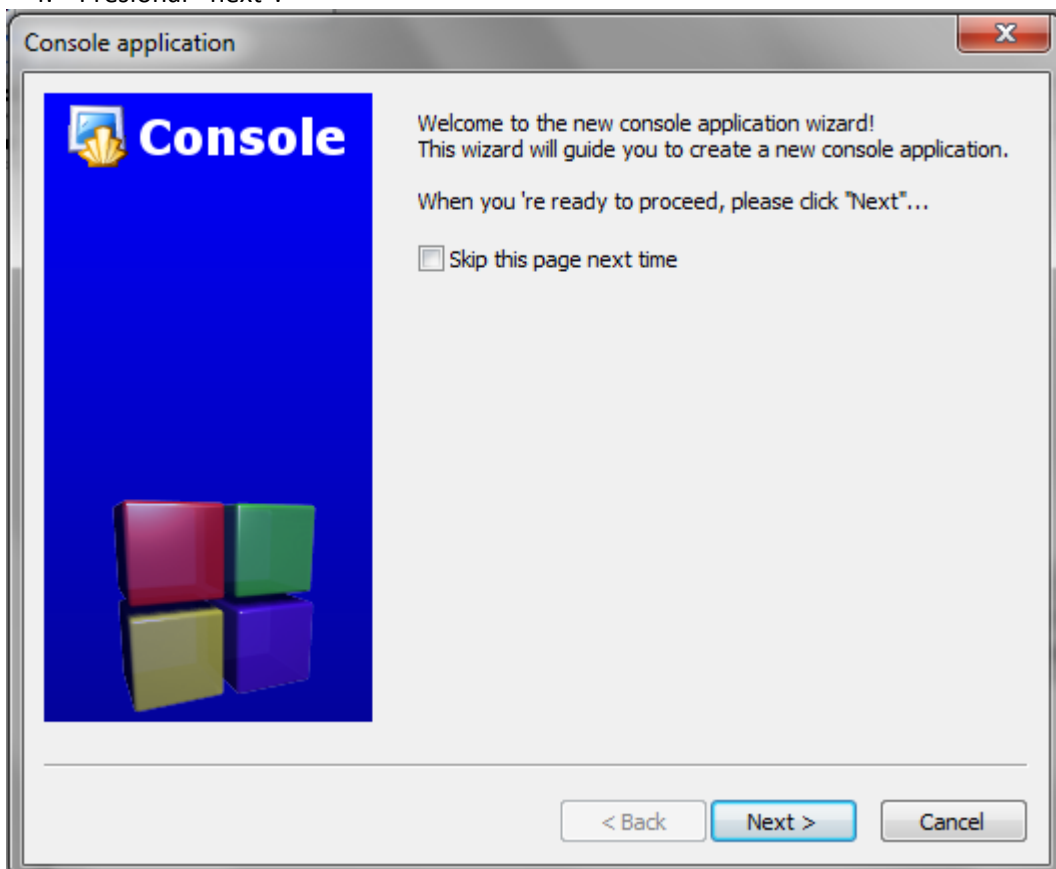
2. Seleccionar nuevo proyecto.



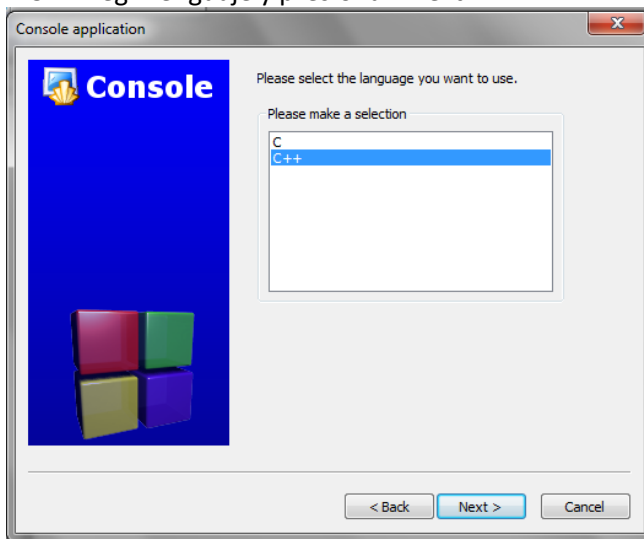
3. Seleccionar "Console application" y dar clic en "Go".



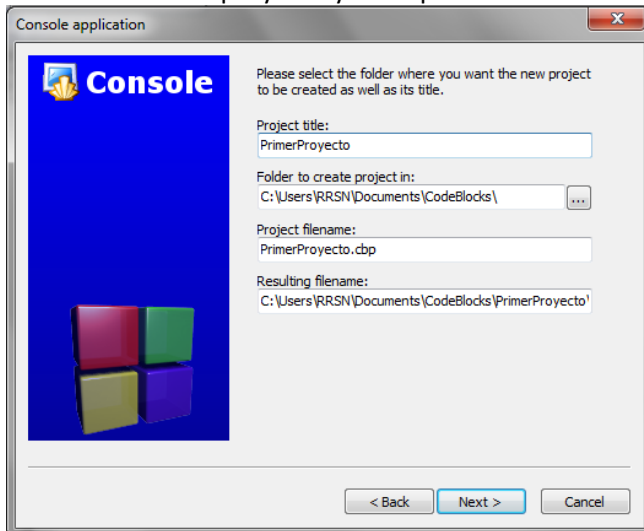
4. Presionar "next".



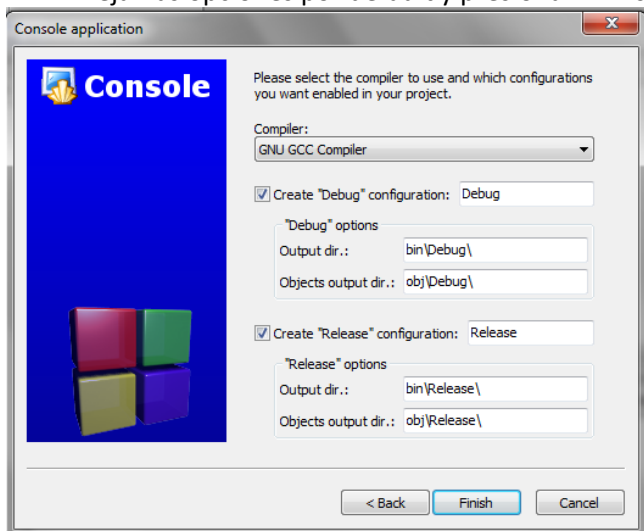
5. Elegir lenguaje y presionar "next".



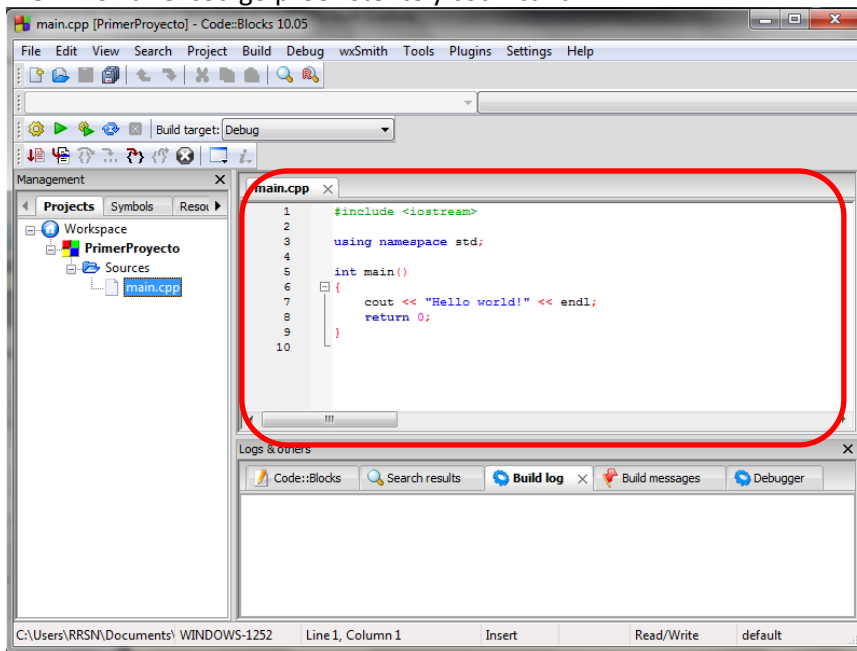
6. Nombrar el proyecto y si se quiere cambiar la ubicación.



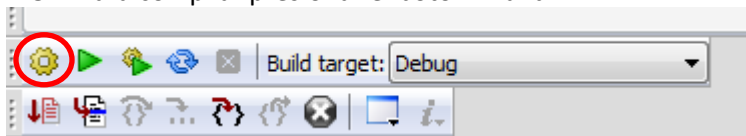
7. Dejar las opciones por default y presionar "Finish".



8. Borrar el código preexistente y codificar ahí.



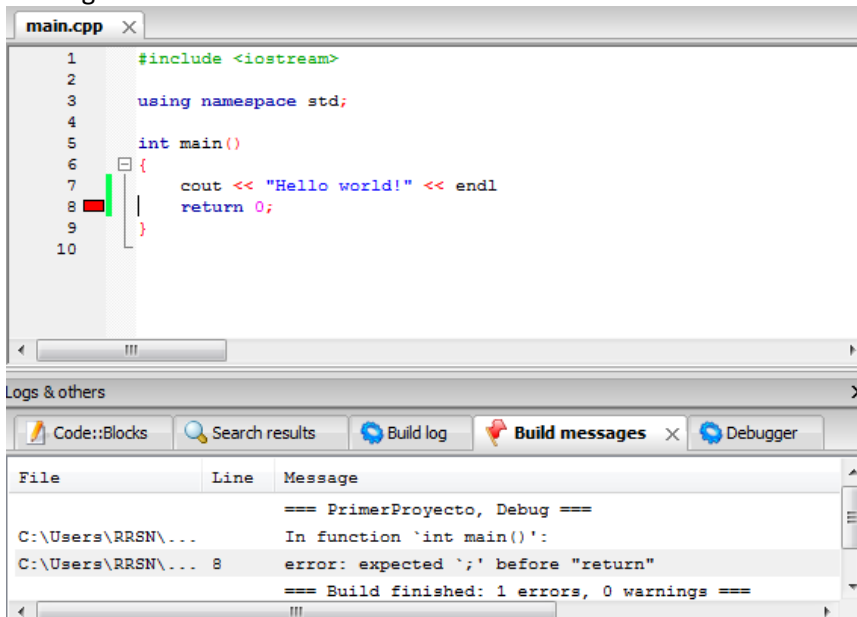
8. Para compilar presionar el botón "Build".



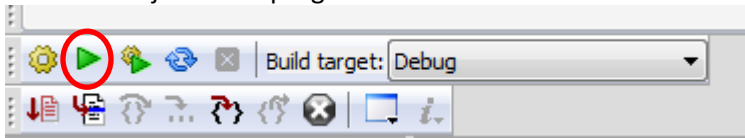
9. En la pestaña "Build Log" se mostraran los mensajes de compilación, en caso que no existe algún error de compilación se mostrara un mensaje similar al siguiente:

```
Process terminated with status 0 (0 minutes, 1 seconds)
0 errors, 0 warnings
```

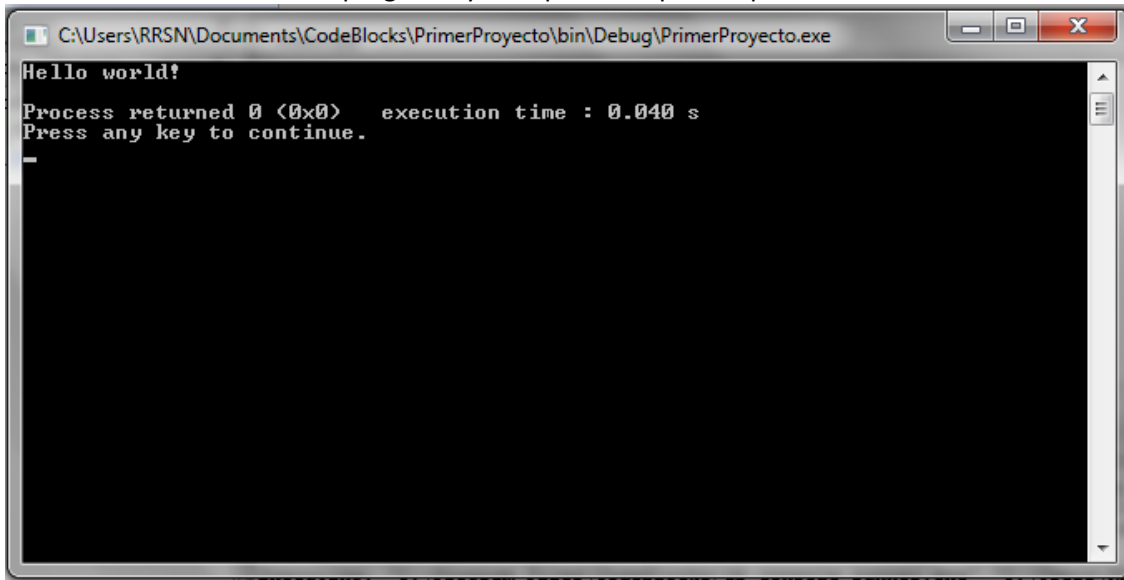
En caso de error se marcara con un rectángulo rojo en donde se encuentra el error en "Build messages" se mostrará más detalles sobre los errores encontrados.



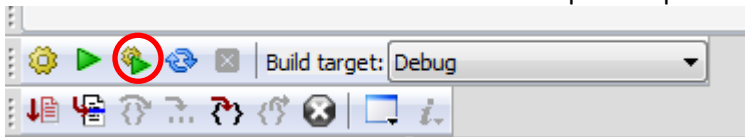
10. Para ejecutar el programa de clic en el botón "Run"



11. Al final se detendrá el programa y se esperara a que se oprima una tecla.

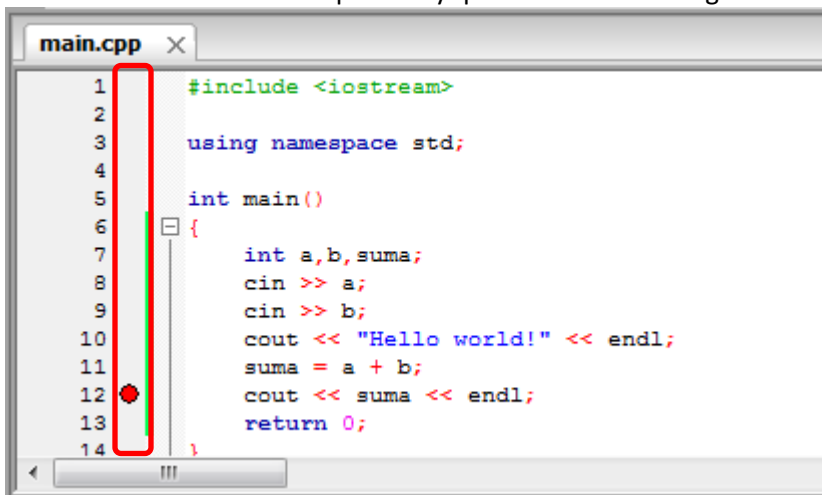


12. También existe el botón "Build and run" que compila el código y lo ejecuta.

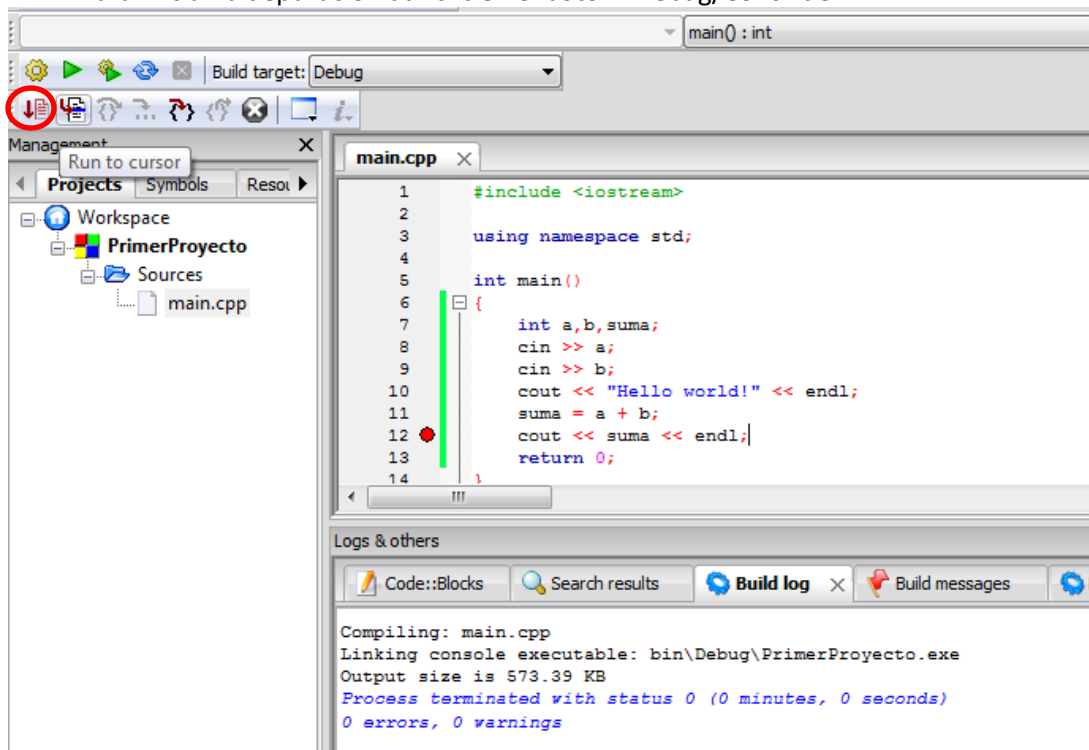


Depuración

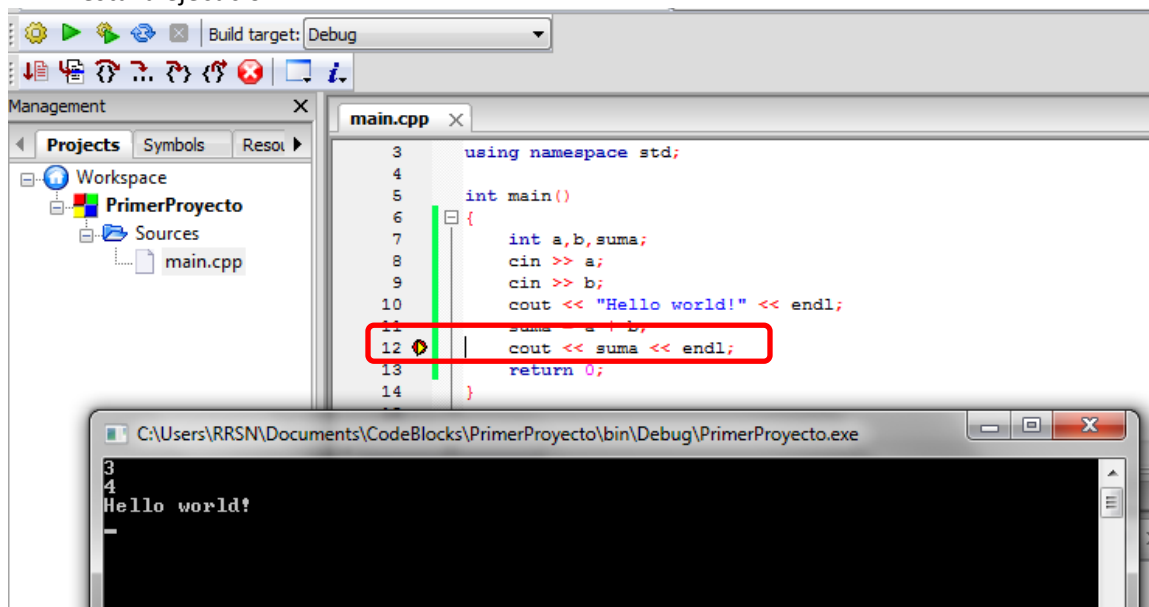
1. Para colocar un breakpoint hay que darle clic en el lugar deseado.



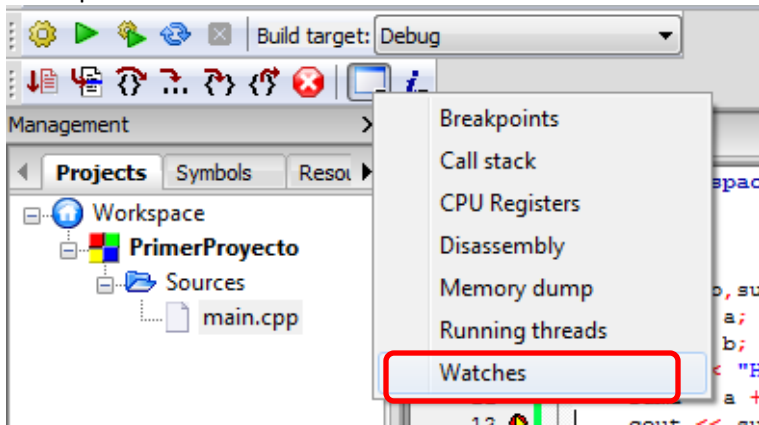
2. Para iniciar la depuración dar clic en el botón "Debug/Continue".



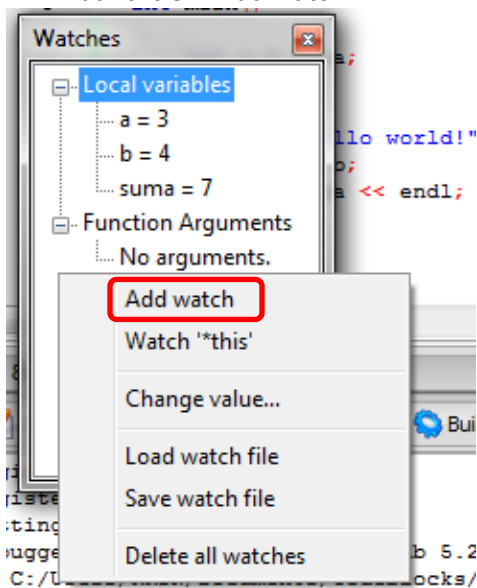
3. Una vez que la ejecución llegue a un breakpoint este se detendrá y se marcará en donde está la ejecución.



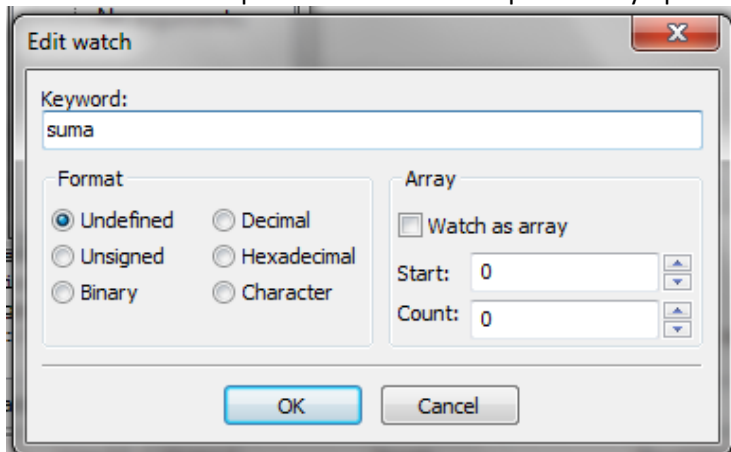
4. Se pueden observar los valores de ciertas expresiones con la ventana de "Watches", para poder visualizar esta ventana es necesario dar clic en "Debugging windows->Watches".



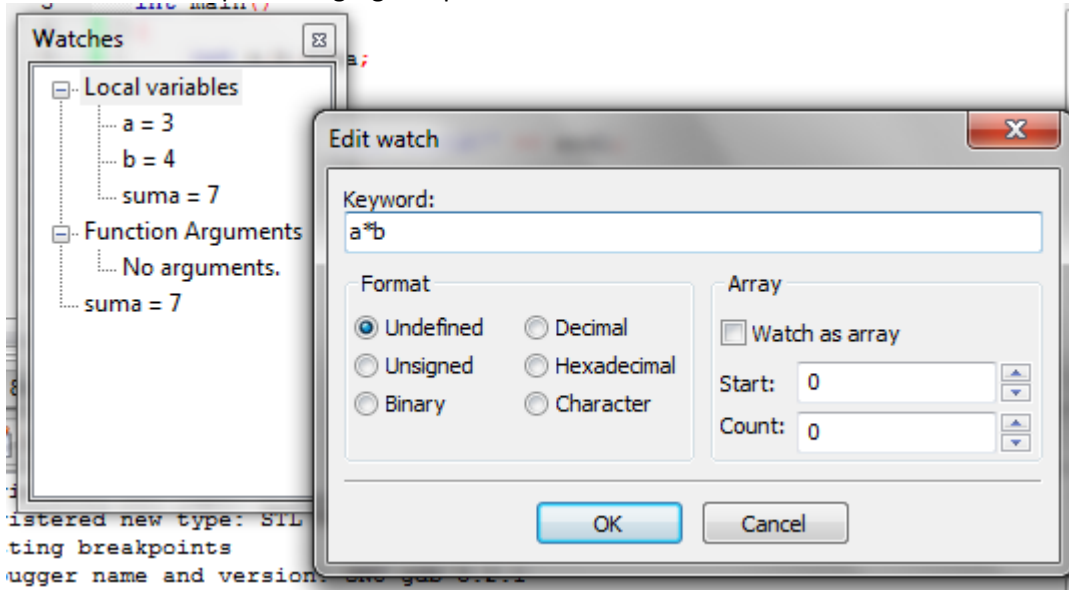
5. Para observar una variable en específico de clic derecho sobre la ventana de "Watches" y dar clic en "Add watch".



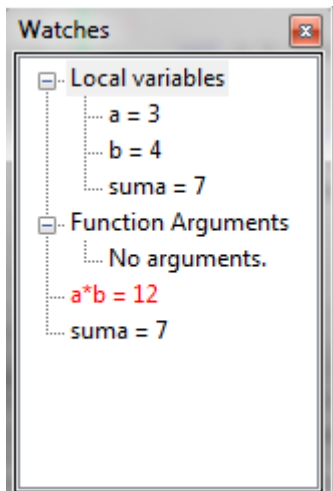
6. Aparecerá la siguiente ventana, coloque el nombre de la variable que desee observar, si desea modifique las características que desee y oprima "OK".







7. También se pueden agregar expresiones.



8. Cuando una variable ha sido recientemente modificada cambiara su color a rojo.



9. Hay varias opciones para continuar con la depuración:

-  "Debug/Continue" Continúa la ejecución hasta que se encuentre un breakpoint o termine la ejecución.
-  "Next Line" Continúa la ejecución y se detiene en la siguiente línea.
-  "step into" Pasa la siguiente instrucción.
-  "step out" Continúa la ejecución hasta que se regrese donde se llamó.