

VENDEDOR DE ALFOMBRAS

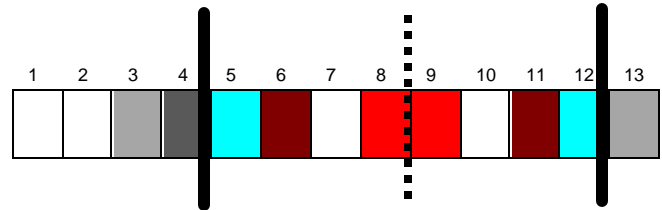
Durante años te has dedicado al negocio de la distribución de alfombras y tapetes. En éste tiempo has notado que la gente prefiere con mucho los diseños de alfombras que son simétricos sobre los que son asimétricos.

Para mejorar tu margen de ganancia siempre has comprado rollos completos de alfombra y los cortas según las necesidades de tus clientes. Un rollo de alfombra consta de una cantidad $1 = M = 20000$ de franjas de tela de 1cm de ancho, cada franja es un diseño diferente, el número máximo de diseños que pueden existir en un rollo de alfombra es de 256.

PROBLEMA

Como las alfombras simétricas te ofrecen un mejor margen de ganancia deberás realizar un programa que conociendo el patrón de diseños de un cierto rollo busque la alfombra simétrica más grande que puedas cortar.

Por ejemplo para el rollo de alfombra de la figura, el corte simétrico más grande que puedes cortar es de tamaño 8 y se obtiene haciendo cortes en la franja 4 y 12.



ENTRADA

En el archivo de entrada **ALFOMB.ENT** encontrarás en la primera línea el número $1 = M = 20000$ de centímetros de alfombra en el rollo, en la siguiente línea encontrarás una lista de M números que indican los diseños que están separados por espacios y se encuentran en el rango de 0 a 255 incluyéndolos.

SALIDA

En el archivo de texto **ALFOMB.SAL** deberás escribir tres números **T**, **C1** y **C2** indicando cada uno: el tamaño máximo de alfombra simétrica que se puede cortar, y el lugar donde se deben hacer cada uno de los cortes. Los números deberán estar en la misma línea y separados por un espacio.

EJEMPLO

| ALFOMB.ENT | ALFOMB.SAL |
|---------------------------------|------------|
| 13 0 0 1 2 3 4 0 5 5 0 4 3 1 | 8 4 12 |