

<b>CATEGORIA</b>	<b>PROBLEMA</b>
NO RECURSIVOS	Línea
NO RECURSIVOS	Isla
RECURSION	midiendo la distancia
RECURSION	Contando en el callejón
RECURSION	Leyendo el periódico
RECURSION	La marcha
RECURSION	Autopista
RECURSION	La fila
RECURSION	Pasando los números Reloaded
RECURSION	Después del recreo
RECURSION Y PARAMETROS	Multiplicar y dividir
RECURSION Y PARAMETROS	El hijo del cartero
RECURSION Y PARAMETROS	Kamion
RECURSION Y PARAMETROS	Torneos
RECURSION Y PARAMETROS	El Mapa del tesoro
RECURSION Y PARAMETROS	La ciudad de karelotitlan
RECURSION Y PARAMETROS	KarelGol
RECURSION Y PARAMETROS	Clases de Manejo
RECURSION Y PARAMETROS	La balanza
RECURSION Y PARAMETROS	Reconstruyendo la pirámide
RECURSION Y PARAMETROS	Estadio de Futbol
RECURSION Y PARAMETROS	Bordeando el terreno
RECURSION Y PARAMETROS	Tendedero
RECURSION Y PARAMETROS	Camino a torreón
RECURSION Y PARAMETROS	Carrera
RECURSION Y PARAMETROS	Delegaciones
RECURSION Y PARAMETROS	Los bloques perdidos
RECURSION Y PARAMETROS	Recuerda de dónde saliste
BUSQUEDAS	Campamento
BUSQUEDAS	Bacterias infecciosas
BUSQUEDAS	Calorías
BUSQUEDAS	Rutas
BUSQUEDAS	Cohecito
BUSQUEDAS	Camino de primos
BUSQUEDAS	Búnkeres
BUSQUEDAS	Tlakarelel, y la piedra de la maldición
BUSQUEDAS	Camino a Torreón Reloaded
BUSQUEDAS	Pasteles
BUSQUEDAS	Monte Albán
BUSQUEDAS	El Maléfico Chuzpa

Elaborado por Martín Ibarra Romero

[www.cmircg.com/karelotitlan](http://www.cmircg.com/karelotitlan)