

SE REALIZÓ EL PRIMER DÍA DE EXÁMENES DE LA XXIII OLIMPIADA MEXICANA DE INFORMÁTICA

El día de ayer 4 de mayo de 2018, se realizó el primer examen de la XXIII Olimpiada Mexicana de Informática y de la III Olimpiada de Informática para Primarias y Secundarias.

Los exámenes fueron aplicados en las instalaciones de la Escuela Superior de Cómputo ESCOM del Instituto Politécnico Nacional IPN.

La competencia consistió en una serie de 4 problemas, a resolver en un tiempo de 5 horas, mediante programas informáticos en lenguaje C/C++ o Karel el Robot.

El Examen de la OMI 2018 contó con la participación de 102 competidores provenientes de 26 estados de la república mexicana.

Por su parte el examen de la OMIS 2018, contó con la participación de 15 competidores de 10 estados del país.

Finalmente en la OMIP 2018, participaron 15 competidores de 11 estados de México

Los resultados "perfectos", se hicieron notar en este primer día de exámenes. La OMI 2018 tuvo 2 resultados perfectos en su primer día, obtenidos por Sebastian Sánchez Lara y Hector Fernando Ricardez Lara, ambos del estado de Guanajuato.

En la OMIS 2018, 5 fueron los competidores con examen Perfecto: Cynthia Naely Lopez Estrada, Fernanda Sarahy Mancilla Núñez ambas de Guanajuato,

Carlos David Amezcua Canales de Jalisco, Angel Uriel Pedroza Navor del Estado de México y Jacobo De Juan Millon de Yucatán.

Por su parte, Héctor Armando Morales Lomelí de Guanajuato y Miguel Enrique Rangel Castillo de Michoacan, también se hicieron notar por su resultado perfecto en el primer día de la OMIP 2018.

Los competidores deberán enfrentar una prueba más en el certamen, en el segundo día de exámenes el próximo domingo.

Agenda Día 3

Desayuno en Hotel Sede	07:00 - 08:30
Traslado Museo Papalote	08:30 - 10:00
Visita en Museo Papalote	10:00 - 13:30
Comida en el Museo	13:30 - 14:30
Proyección Domo Digital	14:50 - 15:30
Regreso al Hotel Sede	16:30 - 17:30
Cena Hotel Sede	20:00 - 21:30
Junta Lideres y Delegados	21:30 - 22:30

Recomendaciones Importantes

- Sé puntual en los horarios de los traslados.
- Sigue en todo momento las indicaciones de los miembros del comité estatal y del comité científico.
- Durante la visita, no te separes del grupo de la Olimpiada.



¿CUÁNTAS MEDALLAS NACIONALES HA GANADO CADA ENTIDAD DE LA REPUBLICA MEXICANA A LO LARGO DE LA HISTORIA?

Tabla de estados generales

Lugar	Estado	Oros	Platas	Bronces
1	Guanajuato	37	20	4
2	Estado de México	19	16	21
3	Veracruz	18	27	30
4	Nuevo León	14	18	23
5	Aguascalientes	14	12	19
6	Ciudad de México	11	30	16
7	Jalisco	11	19	22
8	Coahuila	7	10	26
9	Sinaloa	4	11	11
10	Morelos	3	17	21
11	Chihuahua	3	16	20
12	Querétaro	3	5	11
13	Puebla	2	17	18
14	Oaxaca	2	10	9
15	Michoacán	1	9	29
16	San Luis Potosí	1	8	14
17	Durango	1	2	4
18	Guerrero	1	1	1
19	Baja California	1	0	6
20	Yucatán	0	9	18
21	Tlaxcala	0	7	1
22	Quintana Roo	0	6	19
23	Sonora	0	6	14
24	Hidalgo	0	5	15
25	Tabasco	0	2	5
26	Colima	0	1	10
27	Campeche	0	1	8
28	Zacatecas	0	1	3
29	Nayarit	0	1	1
30	Tamaulipas	0	0	9
31	Baja California Sur	0	0	2
32	Chiapas	0	0	0

HOY EN LA #OMI2018: VISITA AL PAPALOTE MUSEO DEL NIÑO

Vestido por azulejos, su construcción realizada a partir de singulares formas geométricas como el triángulo, el rectángulo y la esfera, es un prelude a un interior en el que podrás encontrar un mundo divertido, ameno y, sobre todo, lleno de conocimiento. El Papalote Museo del Niño, con su lema "Toco, juego y aprendo", da la bienvenida a pequeños y grandes.

Diseñado por el arquitecto Ricardo Legorreta en 1993, este espacio busca fomentar el aprendizaje y la creatividad entre los habitantes de la CDMX. Desde su diseño, las instalaciones del museo son un estímulo para la imaginación por medio de sus formas, colores y materiales que se alejan de los museos convencionales.

En 2016, con el apoyo del gobierno de la Ciudad de México, el Papalote Museo del Niño fue renovado para ampliar la experiencia entre la comunidad infantil, una transformación que posibilita, entre otras cosas, el ahorro de energía eléctrica y de agua potable.



EL DOMO DIGITAL CITIBANAMEX

El domo digital Citibanamex se localiza al interior de la esfera verde; su pantalla está formada por 401 paneles de aluminio micro perforado que cubren 23 metros de diámetro y está colocada en forma semiesférica inclinada. Cuenta con el sistema "Digistar 5", creado especialmente para esta sala, que permite una proyección en ocho partes de los contenidos que se presentan y utiliza 5.1 canales de audio y 48 bocinas, otorgando a la experiencia más de 20 mil watts de potencia.

Diariamente los visitantes realizan viajes a más de 15 mil millones de años luz, para conocer nuestro Sistema Solar, estrellas, cúmulos y llegar a los límites del universo conocido.

FUNCIÓN DE HOY: ARQUEOASTRONOMÍA MAYA

Descubre a través de seis diferentes sitios arqueológicos, cómo fueron formados los edificios de esta civilización en torno a hechos astronómicos como la salida del sol, el movimiento de la luna y la posición de los planetas.



Comité Mexicano de Informática

Ing. Arturo Cepeda Salinas

Presidente

Ing. Margarita García Burciaga

Secretaria

Ing. César Arturo Cepeda García

Secretario Académico

Alexis Cervantes Caballero	José Ángel Alejandro Soto
Andrea Santillana Fernández	Juan Carlos Sigler Pliego
Carlos Galeana Hernández	Luis Rodolfo Nájera
Diego González Hernández	Marcel Stockli Contreras
Erick Manuel Troyo Del Campo Díaz	Mariola Camacho Lie
Freddy Román Cepeda	Ulises Escobar Aranda
Joel Cuevas Reyes	Ángel David Ortega Ramírez

Integrantes del Comité Científico

Comité Estatal de Informática

M.C.C. Martín Ibarra Romero

Delegado

Juan Carlos Sigler Pliego
Carlos Galeana Hernández
Ángel David Ortega Ramírez
Bryan Enrique González Vélez
Luis Martín Jiménez Rodríguez

Integrantes del Comité Técnico

Paula Guadalupe Martínez Solano
Martha Andrea Guevara Mora
Iris Morales Padilla

Integrantes de Comité Administrativo

Andrea Santillana Fernandez
Alexis Cervantes Caballero

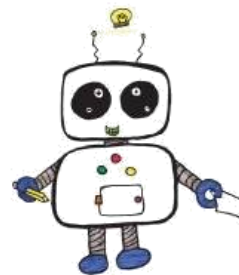
Integrantes de Comité Primaria/Secundaria

Olimpiada Mexicana de Informática para Primarias y Secundarias

La OMIPS es un concurso a nivel nacional para jóvenes que tengan gusto y facilidad por resolver problemas prácticos mediante la lógica y el uso de computadoras, cuyo objetivo es promover el aprendizaje de las ciencias computacionales en los estudiantes mexicanos de dichos niveles y preparar a los alumnos de nivel básico para que participen en la Olimpiada Mexicana de Informática.

La convocatoria de la OMIPS está abierta para cualquier estudiante que radique en México y que esté inscrito en alguna escuela de nivel primaria o secundaria.

Conoce más en www.omips.org



Olimpiada Informática
CDMX



Visita nuestra pagina web:
www.olimpiadadeinformatica.org.mx



[/olimpiadadeinformatica](https://www.facebook.com/olimpiadadeinformatica)



[@OMI_Official](https://twitter.com/OMI_Official)

