

SE REALIZA EL SEGUNDO EXAMEN DE LA XXIII OLIMPIADA MEXICANA DE INFORMÁTICA

El día de ayer 6 de mayo de 2018, se realizó el segundo examen de la XXIII Olimpiada Mexicana de Informática y de la III Olimpiada de Informática para Primarias y Secundarias.

Los exámenes fueron aplicados en las instalaciones de la Escuela Superior de Computo ESCOM del Instituto Politécnico Nacional IPN.

La competencia consistió en una serie de 4 problemas por examen, a resolver en un tiempo de 5 horas, mediante programas informáticos en lenguaje C/C++ o Karel el Robot.

Por primera vez en la historia de la OMI, se registró un empate en el primer lugar absoluto de la competencia.

Los competidores del estado de Guanajuato Sebastian Sánchez Lara y Hector Fernando Ricardez Lara, obtuvieron en total 752 puntos de los 800 disponibles.

Por su parte el tercer lugar absoluto de la competencia fue para José Angel Cázares Torres del estado de Coahuila, con 620 puntos.

En la OMIS 2018, el primer lugar absoluto fue obtenido por Carlos David Amezcua Canales del estado de Jalisco con 774 puntos.

Muy de cerca con 770 puntos, le sigue un empate en el segundo lugar absoluto entre Cynthia Naely Lopez Estrada y Fernanda Sarahy Mancilla Núñez, ambas del estado de Guanajuato.

Finalmente en la OMIP 2018, por primera vez en la historia de la competencia se registra un score perfecto de 800 puntos, obtenidos por el primer lugar absoluto Miguel Enrique Rangel Castillo de Michoacán.

Del estado de Guanajuato, Jose Romero Martínez Jr y Héctor Armando Morales Lomelí obtienen el 2do y 3er lugar absoluto con 641 y 640 puntos respectivamente.

Agenda Día 5

Desayuno en Hotel Sede	08:00 - 10:00
Traslado a Clausura	11:00 - 12:00
Ceremonia de Clausura	12:00 - 14:00
Traslado Hotel Sede	14:00 - 15:00
Comida Hotel Sede	15:00 - 17:00
Cena Hotel Sede	20:00 - 21:30
Junta de competidores	21:30 - 24:00

Recomendaciones Importantes

- Recuerda que durante la ceremonia de premiación, solo se entregaran las medallas.
- Los reconocimientos se entregaran junto a las constancias por delegación.
- Sé puntual en los horarios de los traslados.



SE REALIZA TORNEO DE ULTIMATE FRISBEE EN LA XXIII OLIMPIADA MEXICANA DE INFORMÁTICA

Luego del examen, los asistentes a la Olimpiada Mexicana de Informática 2018, tuvieron una serie de actividades deportivas y recreativas, jugando Ultimate Frisbee.

Ultimate es un deporte competitivo de equipo sin contacto entre jugadores. Se juega por dos equipos de 7 jugadores y un frisbee.

El objetivo es obtener puntos capturando el disco en una zona de gol situada al lado opuesto del campo, de modo similar al fútbol americano.

Los jugadores no pueden caminar ni correr mientras tienen el disco en las manos.

El ultimate se distingue por su principio de "espíritu de juego" (o principio del juego justo), por su alto rendimiento y alegría.

Se podría decir que Ultimate reúne elementos del fútbol, del baloncesto y del fútbol americano, sustituyendo el balón por un disco volador.

Desde la OMI 2013 en Toluca, Ultimate Frisbee es el juego deportivo predilecto entre los asistentes a la olimpiada.

En las instalaciones de la ESCOM, y con la ayuda de expertos en educación física, los asistentes tuvieron un mini torneo entre ellos.

Destaco el partido COMI VS Delegados, en el cual el COMI salio victorioso.

El equipo ganador de espíritu deportivo fue el equipo de la delegación de Querétaro, por su gran trabajo y unión en equipo y su entusiasmada porra "Que Que Que Que Que Que, Querétaro", que se hizo escuchar a lo largo del evento.

¡Enhorabuena!



CONOCE A LOS GUÍAS DE LA CIUDAD DE MÉXICO EN LA #OMI2018

Vestidos de Rojo, llenos de entrega y convicción por ayudar, un grupo de incansables voluntarios, apoyaron con su esfuerzo como los guías de la XXIII Olimpiada Mexicana de Informática.

El equipo coordinado por la maestra Martha Andrea Guevara Mora, esta conformado por: Aída Byrd Neri, Alejandro Ortiz Chavez, Andrea Fernanda Muñiz Patiño, Angel David Ortega Ramírez, Ares Ulises Juárez Martínez, Carlos Galeana Hernández, Dulce Pelcaztre, Erick Gabriel Fierro Alcántara, Fabian García Moreno, Gabriel Ibarra Romero, Guillermina Calderón Figueroa, José Pe-rera, Kevin Enrique Ortega Olvera, Martha A. Perez Parente, Miguel Toledo, René Payán Téllez, Ruby Aricel Arellano Jorge y Yosshua Villasana.

¡Muchas gracias por todo su esfuerzo y su invaluable apoyo!



Comité Mexicano de Informática

Ing. Arturo Cepeda Salinas

Presidente

Ing. Margarita García Burciaga

Secretaria

Ing. César Arturo Cepeda García

Secretario Académico

Alexis Cervantes Caballero	José Ángel Alejandro Soto
Andrea Santillana Fernández	Juan Carlos Sigler Pliego
Carlos Galeana Hernández	Luis Rodolfo Nájera
Diego González Hernández	Marcel Stockli Contreras
Erick Manuel Troyo Del Campo Díaz	Mariola Camacho Lie
Freddy Román Cepeda	Ulises Escobar Aranda
Joel Cuevas Reyes	Ángel David Ortega Ramírez

Integrantes del Comité Científico

Comité Estatal de Informática

M.C.C. Martín Ibarra Romero

Delegado

Juan Carlos Sigler Pliego
Carlos Galeana Hernández
Ángel David Ortega Ramírez
Bryan Enrique González Vélez
Luis Martín Jiménez Rodríguez

Integrantes del Comité Técnico

Paula Guadalupe Martínez Solano
Martha Andrea Guevara Mora
Iris Morales Padilla

Integrantes de Comité Administrativo

Andrea Santillana Fernandez
Alexis Cervantes Caballero

Integrantes de Comité Primaria/Secundaria

Proceso de Entrenamiento y Selección PES

Todos los medallistas de la XXIII Olimpiada Mexicana de Informática OMI, así como los oros de la Olimpiada Mexicana de Informática para Primarias y Secundarias OMIPS, serán invitados al Proceso de Entrenamiento y Selección PES, rumbo a la IOI 2019 a celebrarse en Bakú, Azerbaiyán.

Los alumnos del PES se dividen en dos categorías.

La categoría de competencia: Esta integrada por los ganadores de medallas de oro de la OMI, así como los repetidores que en el pasado hayan formado parte de esta categoría. Los mejores alumnos de la categoría de competencia, serán invitados a entrenamientos presenciales, y competirán por formar parte de la delegación mexicana de la IOI 2019.

La categoría de crecimiento: La integraran todos los medallistas de plata y bronce de la OMI, así como los medallistas de Oro de la OMIPS. Los mejores alumnos de la categoría de crecimiento, tendrán la oportunidad de ser invitados a entrenamientos presenciales y a realizar exámenes de promoción a la categoría de competencia.

Medallista: ¡Espera pronto más información de parte del Comité Mexicano de Informática!



Visita nuestra pagina web:
www.olimpiadadeinformatica.org.mx



olimpiadadeinformatica



@OMI_Official

